***Lubelski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Lublinie***

***z/s w Radzyniu Podlaskim***

***ul. Wyszyńskiego 8/3, 21-300 Radzyń Podlaski***

***NIP 712 193 59 40, tel. 503 120 539***

**REGULAMIN ROZGRYWEK LUBELSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGONA SEZON 2022/2023**

Postanowienia ogólne:

Sezon rozgrywkowy w tenisie stołowym trwa od 1 lipca 2022 r. do 30 czerwca 2023 r.

1. Rozgrywki szczebla wojewódzkiego:
	* 1. Lubelski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Lublinie z/s w Radzyniu Podlaskim organizuje bezpośrednio i sprawuje nadzór w sezonie 2022/2023 nad następującymi rozgrywkami szczebla wojewódzkiego:
			+ finałami Indywidualnych Mistrzostw Województwa weteranów, seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych, żaków i skrzatów,
			+ finałami Drużynowych Mistrzostw Województwa w kategoriach: młodzieżowców juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów,
			+ wojewódzkimi Turniejami Kwalifikacyjnymi (WTK/KWGPP) w kategoriach: seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów,
			+ drużynowymi Mistrzostwami Województwa Turniejów Uczniowskich,
			+ rozgrywkami drużynowymi II ligi kobiet i mężczyzn dla województwa Lubelskiego
			+ rozgrywkami drużynowymi III i IV ligi mężczyzn,
			+ rozgrywkami drużynowymi o Puchar Polski kobiet i mężczyzn na szczeblu wojewódzkim,
			+ innymi imprezami pod patronatem LOZTS i zleconymi przez organy samorządowe
		2. Lubelski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego prowadzi rozgrywki w następujących kategoriach wiekowych - w sezonie 2022/2023 obowiązują roczniki:
			+ skrzaci do lat 9 urodzeni: 2014 r. i młodsi
			+ żacy do lat 11 urodzeni: 2012 - 2013
			+ młodzicy 12 - 13 lat urodzeni: 2010- 2011
			+ kadeci w wieku 14-15 lat urodzeni: 2008 - 2009
			+ juniorzy w wieku 16-19 lat urodzeni: 2004 – 2007
			+ młodzieżowcy w wieku 20-22 lat urodzeni: 2001 - 2003
			+ seniorzy w wieku od 23 lat urodzeni: 2000 r. i wcześniej
			+ weterani 40-49, 50-59, 60-64, 65-69, 70-74, 75-79, 80-84 i powyżej 85 lat.
		3. Warunkiem uczestnictwa w zawodach wszystkich szczebli jest:
			+ posiadanie aktualnej licencji okresowej PZTS,
			+ posiadanie ważnego badania lekarskiego, określającego zdolność do udziału w zawodach, zgodnie z rozporządzeniem Min. Zdr. z dnia 22.12.2004 r. (Dz. U. Nr 282 poz. 2815). Odpowiedzialność za posiadanie właściwego badania lekarskiego zawodnika spoczywa na jednostce lub osobie, delegującej zawodnika na zawody. Zawodnicy do 23 roku życia muszą obowiązkowo posiadać aktualną kartę zdrowia podpisaną przez lekarza sportowego i okazywać ją na każde żądanie sędziego głównego zawodów.
			+ posiadanie ważnego ubezpieczenia od NNW zgodnie z Ustawą o sporcie kwalifikowanym z dnia 29.07.2005 (Dz. U. Nr 1555 z dnia 17.08.2005, rozdz. 3, art. 31). Obowiązek ubezpieczenia zawodnika spoczywa na klubie sportowym oraz Polskim Związku Tenisa Stołowego.
			+ posiadanie przepisowego sprzętu i stroju sportowego, w tym jednakowych koszulek przez zawodników tego samego klubu w grach podwójnych i mieszanych.
			+ Spełnienie innych warunków, określonych w szczegółowych regulaminach zawodów.
		4. Sędzia główny jest odpowiedzialny za sprawdzenie przed zawodami, czy zawodnicy spełniają warunki uczestnictwa w zawodach, o których mowa w pkt. 3 Regulaminu, czy używany przez zawodników sprzęt i odzież sportowa są zgodne z przepisami ITTF .
		5. W Indywidualnych i Drużynowych Mistrzostwach Polski/Województwa juniorów, kadetów i młodzików zawodnik/czka może na wszystkich szczeblach (województwo, finał) grać tylko w jednej (swojej) kategorii wiekowej, tzn. w tej, w której ze względu na rok urodzenia powinien/na w danym roku startować.
		6. W uzasadnionych przypadkach PZTS, na wniosek klubu, zaopiniowany przez Wojewódzką Przychodnię Sportowo-Lekarską (lub równorzędną jednostkę medyczną), może przenieść zawodnika na stałe do wyższej kategorii wiekowej bez prawa powrotu w roku następnym. Jest to zgodne z Regulaminem współzawodnictwa dzieci i młodzieży.
		7. Decyzję o przeniesieniu zawodnika do wyższej kategorii wiekowej PZTS podejmuje na piśmie i przekazuje do Departamentu Sportu Wyczynowego MSiT do 31 sierpnia danego roku kalendarzowego.
2. Rozgrywki indywidualne i drużynowe

Zasady ogólne

* + 1. Ustalanie kolejności uczestników rozgrywek:
			- w zawodach indywidualnych rozgrywanych systemem "każdy z każdym" o kolejności miejsc decyduje suma uzyskanych punktów. Za zwycięstwo otrzymuje się 2 punkty, za porażkę w rozegranym meczu – 1 punkt, a w przegranym walkowerem – 0 punktów.
			- w zawodach drużynowych, w których istnieje możliwość uzyskania remisu, za zwycięstwo przyznaje się 2 punkty, za remis – 1 punkt, a za porażkę – 0 punktów.
		2. Jeżeli dwóch lub więcej zawodników lub drużyn uzyska taką samą liczbę punktów, to w każdym przypadku o kolejności decydują wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zawodnikami lub drużynami, które uzyskały równą ilość punktów. W takim przypadku sporządza się tabelę pomocniczą, w której uwzględnia się tylko wyniki uzyskane pomiędzy zainteresowanymi zawodnikami lub drużynami. O kolejności miejsc w tabeli decyduje kolejno:
			- ilość punktów,
			- stosunek gier,
			- stosunek setów,
			- stosunek piłek.

W trakcie oceny wyników – o ile jest możliwość wyłączenia lepszego lub gorszego miejsca – należy to uczynić i rozpatrywać ponownie bilans zainteresowanych zawodników aż do ustalenia ostatecznej kolejności. W przypadku idealnej równości powyższych kryteriów o kolejności miejsc decyduje losowanie.

* + 1. W rozgrywkach drużynowych rozgrywanych systemem bezpośredniej eliminacji (pucharowy) przy wyniku remisowym decyduje kolejno stosunek setów oraz piłeczek. W przypadku dwu meczu (mecz i rewanż) sumuje się wyniki obu spotkań i rozpatruje kolejno stosunek gier, stosunek setów oraz stosunek piłeczek. Jeżeli nie ma możliwości wyłonienia zwycięzcy według powyższych kryteriów, to o zwycięstwie decyduje dodatkowy mecz, którego gospodarzem jest drużyna wyżej sklasyfikowana w rundzie zasadniczej rozgrywek ligowych.
		2. Zawodnicy zagraniczni nie mają prawa startu w KWGPP/WTK i Mistrzostwach Województwa. Zawodniczki i zawodnicy posiadający obywatelstwo ukraińskie i numer PESEL mogą brać udział w WTK/KWGPP oraz GPP.
		3. W Grand Prix Polski, Mistrzostwach Polski, Wojewódzkich Turniejach Kwalifikacyjnych/KWGPP i Mistrzostwach Województwa wszystkich kategorii oraz w II, III i IV lidze stosuje się "TIME OUT", czyli jednominutową przerwę w grze, do wzięcia, której ma prawo każdy z zawodników w danym pojedynku. Przerwa może być zgłoszona sędziemu przez trenera lub zawodnika gestem złożonych dłoni w kształcie litery "T" (tzw. czas). Przerwa może być zgłoszona w każdym momencie pojedynku, ale nie podczas wymiany i wtedy zawodnik ma prawo do kontaktu z trenerem.
	1. Regulamin Wojewódzkich Turniejów Kwalifikacyjnych (WTK/KWGPP)
		1. Kierownictwo i cel
			+ całokształtem spraw związanych z przeprowadzeniem WTK/KWGPP i MW/KWMP kieruje i bezpośrednio nadzoruje WG i D LOZTS,
			+ celem WTK/KWGPP jest wyłonienie reprezentantów LOZTS na Grand Prix Polski (GPP) oraz dokonywanie oceny przebiegu procesu szkolenia zawodników w klubach. Wyniki WTK/KWGPP stanowią podstawę do ustalenia list rankingowych (współzawodnictwa) i są jednym z elementów kwalifikacji do Indywidualnych Mistrzostw Województwa.
			+ WTK/KWGPP rozgrywane są w kategoriach: seniorów, juniorów, kadetów, młodzików i żaków obojga płci,
			+ w sezonie 2022/2023 – w terminach ustalonych w kalendarzu sportowym LOZTS – rozgrywane są po 3 WTK we wszystkich kategoriach poza skrzatami (SKRZACI tylko IMW)
		2. Uczestnictwo:
			+ w WTK/KWGPP we wszystkich kategoriach wiekowych startuje dowolna ilość zawodników, która reprezentuje odpowiedni poziom sportowy i posiada licencję PZTS.
		3. Zgłoszenia
			+ zawodnicy biorący udział w WTK/KWGPP zgłaszani są do godz. 24:00 przed zawodami przez kluby macierzyste w systemie zgłoszeń elektronicznych na stronie LOZTS (do środy w przypadku turnieju sobotniego a do czwartku w przypadku turnieju w niedzielę).
		4. Zasady rozstawiania i system rozgrywania WTK/KWGPP
			+ rozstawianie odbywa się we wszystkich kategoriach wiekowych po otrzymaniu zgłoszeń i wyniki przedstawia się na stronie internetowej związku.
			+ podstawą rozstawienia zawodników we wszystkich kategoriach wiekowych jest lista rankingowa PZTS/LOZTS dla danej kategorii wiekowej
			+ na I WTK/KWGPP obowiązuje zaktualizowana wiekowa lista rankingowa z poprzedniego sezonu,
			+ na kolejnych WTK/KWGPP – lista rankingowa odpowiednio utworzona po wcześniejszej serii GPP i WTK/KWGPP,
			+ w WTK/KWGPP obowiązuje rozstawianie i losowanie zawodników według klucza:
			+ układ par odpowiada aktualnej liście rankingowej LOZTS/PZTS, tzn. zawodnicy wpisywani są do tabeli bez losowania na takie numery, jaką pozycję zajmują na liście rankingowej LOZTS/PZTS, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z tego samego klubu nie mogą się spotkać w pierwszej rundzie. W takim wypadku zawodnika niżej sklasyfikowanego należy przesunąć o jedno miejsce w dół. W przypadku, gdy na liście rankingowej LOZTS zawodnicy zajmują miejsca, np.7–9, wtedy o wpisaniu ich na odpowiedni numer w tabeli decyduje losowanie pomiędzy nimi miejsca 7, 8 lub 9,
			+ zawodników niesklasyfikowanych losuje się do tabeli wpisując na kolejne numery
			+ rozstawianie i losowanie każdego WTK/KWGPP przeprowadza Sędzia Główny zawodów LOZTS po otrzymaniu wszystkich zgłoszeń przed zawodami,
			+ WTK/KWGPP we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są uproszczonym systemem do dwóch przegranych –finał jest z prawej strony tabeli a z lewej strony w kat. żak, młodzik, kadet, junior i senior gra się o miejsce III. W kategorii skrzat gramy tylko MW. Skrzaci jeżeli chcą grać w kat. żak muszą mieć licencję.
			+ wyniki uwzględniają miejsca: 1, 2, 3, 4, 5–6, 7–8, 9–12, 13–16, 17–32, 33–40, 41–48, 49–64, 65–…,
			+ WTK/KWGPP rozgrywane są do trzech wygranych setów, tj. 3:0, 3:1, 3:2. Set będzie wygrany przez zawodnika, który pierwszy uzyska 11 punktów, oprócz stanu, gdy obaj uzyskają po 10 punktów, wtedy ten wygrywa, który pierwszy uzyska 2 punktowe prowadzenie. W przypadku bardzo dużej ilości zawodników Sędzia Główny, przy grach z lewej strony tabeli, może skrócić rozgrywane mecze do dwóch wygranych setów, tj. 2:0, 2:1.
		5. Ocena wyników
			+ po zakończeniu każdego WTK zostanie wydany komunikat z wynikami oraz tabele szczegółowe na stronie internetowej Związku, (awans na GPP we wszystkich kategoriach uzyskuje tylko MISTRZ turnieju.
		6. Nagrody – WTK
			+ dyplomy – żak, młodzik za miejsca 1-8 a kadet, junior, senior dyplomy za miejsca 1–4
	2. Regulamin Indywidualnych Mistrzostw Województwa (IMW)
		+ - gospodarz mistrzostw zostaje wybrany przez LOZTS i znajduje się pod jego bezpośrednim nadzorem.
			- finały IMW we wszystkich kategoriach wiekowych są rozgrywane w każdym roku kalendarzowym i mają na celu wyłonienie MW w poszczególnych kategoriach i konkurencjach.
			- IMW w kategoriach seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych i żaków rozgrywane są w pięciu konkurencjach:

- gry pojedyncze kobiet i mężczyzn,

- gry podwójne kobiet i mężczyzn,

- gry mieszane.

* + - * IMW w kategorii skrzatów rozgrywane są w czterech konkurencjach:

- gry pojedyncze dziewcząt i chłopców,

- gry podwójne dziewcząt i chłopców.

Uczestnictwo

* + - * prawo startu w IMW seniorów mają imiennie zawodnicy, którzy po trzech seriach GPP i WTK znajdują się na liście rankingowej LOZTS ( niezależnie od młodszego wieku). Mogą wystartować również zawodnicy niesklasyfikowani po opłaceniu odpowiedniej składki turniejowej,
			* prawo startu w IMW juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych, żaków mają imiennie zawodnicy, którzy po rozegranych seriach GPP i WTK znajdą się na liście rankingowej LOZTS. Mogą wystartować również zawodnicy niesklasyfikowani po opłaceniu odpowiedniej składki turniejowej,
			* w kategorii skrzatów w IMW mogą startować wszyscy chętni tego rocznika,
			* zawodnicy sklasyfikowani na liście żaków/czek oraz wszyscy chętni tego wieku żacy i skrzaci (skrzaci - licencja !) obojga płci mogą grać w IMW młodzików,
			* młodzieżowców do IMW obowiązuje lista krajowa seniorów,
			* IMW rozgrywamy jeden turniej z zawodnikami mających limit na MP
			* w przypadku istnienia limitów na Indywidualne Mistrzostwa Polski/IMP w poszczególnych kategoriach wiekowych w grze pojedynczej awans uzyskuje – 1 osoba, wyłoniona w dodatkowych eliminacjach bez zawodników mających limit.
			* w grach podwójnych i mieszanych w IMW mają prawo uczestniczyć wyłącznie zawodnicy uprawnieni do startu w grach pojedynczych.

Zgłoszenia

* + - * zawodnicy biorący udział w IMW zgłaszani są do środy/czwartku do godz. 24.oo przed zawodami przez kluby macierzyste w systemie zgłoszeń elektronicznych na stronie LOZTS (do środy w przypadku turnieju sobotniego a do czwartku w przypadku turnieju w niedzielę).

Zasady rozstawiania i system rozgrywania

* + - * rozstawianie gier indywidualnych we wszystkich kategoriach wiekowych odbywa się w po otrzymaniu zgłoszeń,
			* podstawą rozstawienia zawodników jest lista rankingowa LOZTS (uwzględniająca listę PZTS) dla danej kategorii wiekowej po trzech seriach GPP i WTK,
			* w IMW obowiązuje rozstawianie zawodników według zasad:
			* układ par odpowiada aktualnej liście rankingowej LOZTS, tzn. zawodnicy wpisywani są do tabeli bez losowania na takie numery, jaką pozycję zajmują na liście rankingowej LOZTS, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z tego samego klubu nie mogą się spotkać w pierwszej rundzie. W takim wypadku zawodnika niżej sklasyfikowanego należy przesunąć o jedno miejsce w dół. W przypadku, gdy na liście rankingowej LOZTS zawodnicy zajmują miejsca wspólne, np. 7–9, wtedy o wpisaniu ich na odpowiedni numer w tabeli decyduje losowanie pomiędzy nimi miejsca 7, 8 lub 9.

UWAGA; Przy równej ilości punktów o wyższym miejscu w tabeli decyduje wynik lepszy z poprzedniego turnieju(MP, MW, II WTK, I WTK i po sezonie 2021/2022).

* + - * rozstawianie w grach podwójnych i mieszanych (odbywa się przed zawodami razem z turniejem indywidualnym), z tym, że przy równej ilości punktów dwóch lub więcej par deblowych na wyższym miejscu jest rozstawiana ta para, której zawodnik/czka zdobył/a największą liczbę punktów w rankingu indywidualnym. W przypadku par mieszanych ta para jest wyżej rozstawiana, której zawodnik ma najwyższą ilość punktów w rankingu.
			* rozstawianie IMW przeprowadza Sędzia Główny LOZTS,
			* IMW w grach pojedynczych rozgrywane są według systemu bezpośredniej eliminacji, tj. systemem pucharowym do ustalenia kolejności miejsc 1, 2, 3–4, 5–8, 9–16, 17–32, itd. (przedziały uzależnione są od ilości startujących.)
			* w grach podwójnych i mieszanych obowiązuje system bezpośredniej eliminacji aż do ustalenia kolejności miejsc: 1, 2, 3–4, 5–8, 9–16, 17–24, a w grach mieszanych 17–32, 33–48
			* w grach pojedynczych IMW seniorów, młodzieżowców, juniorów i kadetów mecze rozgrywa się do 4 wygranych setów (lepszy z siedmiu), natomiast w młodzikach, młodzikach młodszych, żakach, skrzatach do 3 wygranych setów (lepszy z pięciu).
			* turniej gier podwójnych i mieszanych we wszystkich kategoriach rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji, a pojedynki toczą się do 3 wygranych setów.

Ocena wyników

* + - * wyniki IMW podane zostaną w formie oddzielnego komunikatu na stronie internetowej LOZTS

Nagrody

* + - * zwycięzcy finałów IMW otrzymują tytuły Mistrzów Województwa, a pokonani Wicemistrzów Województwa,
			* skrzaci, którzy zajęli miejsca 1-4 w turnieju indywidualnym otrzymują dyplomy i medale okolicznościowe ufundowane przez LOZTS,
			* żacy, młodzicy, młodzicy młodsi, kadeci, juniorzy, młodzieżowcy i seniorzy, którzy zajęli miejsca 1–4 otrzymują medale okolicznościowe i dyplomy.
			* za gry podwójne i mieszane zawodnicy wszystkich kategorii otrzymują medale i dyplomy za miejsca 1-4.
	1. Regulamin rozgrywek Drużynowych Mistrzostw Województwa (DMW) w kategoriach młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów.
		1. Całokształtem spraw związanych z przeprowadzeniem DMW kieruje WGiD LOZTS.
		2. DMW w kategoriach młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów mają na celu wyłonienie drużynowych medalistów MW oraz po 1 drużynie w kategorii młodzik, kadet i junior na Drużynowe Mistrzostwa Polski (bez żaków i skrzatów).
		3. DMW mają charakter otwarty.
		4. Warunki uczestnictwa:
			+ w danym sezonie zawodnik nie może reprezentować dwóch różnych drużyn jednego klubu, za wyjątkiem, kiedy zawodnik nie występował w żadnej drużynie – może być dołączony do drużyny w następnym etapie,
			+ w DMW młodzieżowców, juniorów, kadetów i młodzików zawodnik/czka może grać tylko w swojej kategorii wiekowej. Żak i skrzat może grać w drużynie młodzików.
			+ w DMW drużyny występują w pełnym składzie we wszystkich kategoriach.
		5. Składy drużyn
			+ drużyna juniorów składa się z minimum 3, a maksimum 5 zawodników. Zawodnicy rezerwowi mogą wejść do gry po pierwszej serii gier w danym meczu. Mecz składa się maksymalnie z 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1.A–X, 2. B–Y, 3. C–Z, 4. A–Y, 5. B–X
			+ drużyny młodzieżowców/ek, juniorek, kadetek/ów, młodziczek/ów, żaczek/ów, skrzatek/ów składają się z minimum 2, a maksimum 4 zawodników. Zawodnicy/ki rezerwowi mają prawo wejść do gra po pierwszej serii gier pojedynczych w danym meczu (gry podwójne ustawienie dowolne). Mecz składa się z pięciu gier rozgrywanych w kolejności: A–X, B–Y, gra podwójna, A–Y, B–X i kończy się z chwilą uzyskania przez jedną z drużyn trzech zwycięstw – jednym z wyników 3:0, 3:1, 3:2.
		6. Zgłoszenia
			+ drużyny biorące udział w DMW zgłaszani są do środy/czwartku do godz. 24.oo przed zawodami przez kluby macierzyste w systemie zgłoszeń elektronicznych na stronie LOZTS (do środy w przypadku turnieju sobotniego a do czwartku w przypadku turnieju w niedzielę).
			+ każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn.
		7. Zasady rozstawiania i system rozgrywania DMW
			+ rozstawianie odbywa się po dokonaniu zgłoszeń,
			+ rozstawianie drużyn odbywa się na podstawie listy rankingowej LOZTS po dwóch seriach GPP i WTK (uwzględniającej listę rankingową PZTS) dla danej kategorii wiekowej. Ranking drużynowy składa się z sumy punktów rankingu indywidualnego zawodników.
			+ w DMW obowiązuje rozstawianie drużyn według zasady: Drużyny wpisywane będą do tabel rozgrywkowych zgodnie z ilością punktów, które uzyskają po zsumowaniu punktów najlepszych zawodników drużyny z aktualnej listy rankingowej LOZTS. Drużyny z jednego klubu są wpisywane do różnych połówek i ćwiartek tabeli. Pozostałe drużyny bez punktów są losowane na odpowiednie pozycje w tabeli.
			+ rozstawianie i losowanie DMW przeprowadza Sędzia Główny LOZTS
			+ DMW rozgrywane będą systemem pucharowym.
			+ w DMW partie są rozgrywane do trzech wygranych setów, tj. 3:0, 3:1, 3:2.
		8. Ocena wyników
			+ wyniki DMW zostaną podane w formie oddzielnego komunikatu,
			+ awans na DMP uzyskuje 1 drużyna poza drużynami mającymi limit na MP

Nagrody

* + - * zwycięskie drużyny otrzymają tytuły Drużynowych Mistrzów i Wicemistrzów ,
			* kluby, które zajmą 4 pierwsze miejsca otrzymają dyplomy i puchary a zawodnicy medale.
	1. Regulamin Mistrzostw Województwa „Drużynowego Turnieju Uczniowskiego”.
		1. Reguły ogólne i uczestnictwo:
			+ turniej odbywa się w konkurencji drużynowej, w dwóch kategoriach wiekowych,
			+ w zawodach uczestniczyć mogą zawodnicy wszystkich Klubów Sportowych, zarejestrowanych przez właściwy organ założycielski oraz LOZTS i szkół. Nie obowiązują licencje sportowe.
		2. Drużyna składa się z dwóch dziewcząt lub dwóch chłopców w następujących rocznikach i ilościach:
			+ grupa młodsza – żacy i młodsi – 2 dziewczynki + 2 rezerwowe lub 2 chłopców + 2 rezerwowi
			+ grupa starsza – młodzicy – 2 dziewczynki + 2 rezerwowe lub 2 chłopców + 2 rezerwowi Rezerwowe osoby mogą wejść do gry po pierwszej serii gier pojedynczych. Ustawienie debli jest dowolne.
		3. Mecze pomiędzy drużynami odbywają się według następującego systemu w obu kategoriach wiekowych:
			+ chłopcy rozgrywają mecz między sobą – 4 gry pojedyncze + debel,
			+ dziewczęta rozgrywają mecz między sobą – 4 gry pojedyncze + debel.
		4. Mecz rozgrywany jest do uzyskania przez jedną z drużyn 3 punktów
		5. Zespoły klasyfikowane są oddzielnie dla każdej grupy wśród dziewcząt i chłopców
		6. W turnieju wojewódzkim startuje dowolna ilość drużyn z danego Klubu lub szkoły. System gier zależny jest od ilości drużyn.
		7. Turniej kończy się na poziomie województwa.
		8. Drużyny za miejsca 1–3 otrzymują pamiątkowe dyplomy i puchary a zawodnicy medale.

IIe. Regulamin Pucharu Polski.

* + - Celem rozgrywek o Puchar Polski w Województwie Lubelskim jest wyłonienie zwycięzcy w konkurencji kobiet i mężczyzn. Na szczeblu centralnym prawo startu przysługuje wyłącznie zdobywcy pucharu na szczeblu wojewódzkim. Rozgrywki Pucharu Polski prowadzone są na wszystkich szczeblach systemem bezpośredniej eliminacji (pucharowym) poprzez rozegranie jednego spotkania.
		- Zawody na szczeblu wojewódzkim odbywają się systemem turniejowym w miejscu wyznaczonym przez Zarząd LOZTS. Kojarzenie par odbywa się poprzez dodanie punktów zawodnikom z rankingu indywidualnego po 2 lub 3 WTK i GPP.
		- Drużyna składa się z minimum 3 a maksimum 4 zawodniczek/ów z prawem wprowadzenia zawodniczki/ka rezerwowego po trzech grach pojedynczych. Mecz składa się z czterech do siedmiu gier rozgrywanych kolejno na jednym stole. Zwycięża drużyna, która zgodnie z poniższą kolejnością pierwsza uzyska cztery zwycięstwa: 1) A–Y, 2) B–X, 3) C–Z, gra podwójna, 4) A–X, 5) C–Y, 6) B–Z. Zawodnik/czka może występować tylko w jednym zespole swojego klubu. Zmiany: zawodniczki i zawodnicy rezerwowi mają prawo w 2. serii gier pojedynczych. Gra podwójna dowolna
		- W Pucharze Polski może wystartować dowolna ilość drużyn z jednego klubu.
		- Nagrody: Zdobywcy miejsc 1–4 w kategorii kobiet i mężczyzn otrzymują puchary a zwycięzcy prawo reprezentowania województwa na szczeblu centralnym.
1. Współzawodnictwo sportowe i rankingi.
	* 1. LOZTS organizuje i prowadzi współzawodnictwo sportowe, które ma na celu wyłonienie najlepszych zawodników i klubów w skali Województwa Lubelskiego.
		2. Imprezy objęte współzawodnictwem LOZTS:
			+ Indywidualne Mistrzostwa Polski seniorów, młodzieżowców, juniorów, Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży kadetów, młodzików i żaków,
			+ Indywidualne Mistrzostwa Województwa we wszystkich kategoriach wiekowych,
			+ Indywidualne Mistrzostwa Województwa w grach podwójnych i mieszanych we wszystkich kategoriach wiekowych,
			+ Grand Prix Polski, Wojewódzkie Turnieje Kwalifikacyjne we wszystkich kategoriach wiekowych,
			+ drużynowe Mistrzostwa Polski juniorów, kadetów i młodzików oraz Drużynowe Mistrzostwa Województwa juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów,
			+ rozgrywki Superligi, Ekstraklasy, I ligi, II ligi, III ligi i IV ligi kobiet i mężczyzn,
			+ Puchar Polski na szczeblu centralnym i wojewódzkim.
		3. Przyjmuje się następujące zasady:
			+ do współzawodnictwa klubowego na koniec sezonu zalicza się punkty wszystkich drużyn z danego klubu, występujących w DMP w danej kategorii wiekowej, przy czym drużynie zalicza się jedynie najlepsze punkty, jakie zostały przez nią osiągnięte na najwyższym szczeblu tych rozgrywek.
		4. Kompleksowo wyniki współzawodnictwa sportowego zawodników i klubów Województwa Lubelskiego ujęte są w formie komunikatów. Komunikaty, po skończonym sezonie umieszczane są na stronie internetowej związku.
		5. Najlepsze kluby w klasyfikacji końcowej sezonu w zależności od posiadanych środków finansowych Zarząd LOZTS nagrodzi pucharami lub nagrodami.
		6. Lubelskie listy rankingowe we wszystkich kategoriach wiekowych dostępne są po każdej serii GPP, WTK oraz po IMP, IMW na stronie internetowej PZTS.
		7. Końcową Wojewódzką Listę Rankingową w seniorach, juniorach, kadetach, młodzikach, żakach i skrzatach tworzy się przez sumowanie punktów dwóch lub trzech najlepszych rezultatów osiągniętych przez zawodnika w serii startów w GPP, WTK -ach oraz IMP, IMW.
		8. Warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest posiadanie aktualnej licencji okresowej.
2. Sprawy sędziowskie

Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry, zarówno w grach indywidualnych, jak i drużynowych wynosi 5 minut. Po jego upływie zawodnik przegrywa mecz walkowerem. Jednak on i jego drużyna zachowuje prawo do gry w dalszym ciągu zawodów.

* + 1. Zawodnicy, którzy bez uzasadnienia i zgody sędziego głównego rezygnują z dalszego udziału w zawodach nie będą sklasyfikowani.
		2. Delegata i sędziego głównego wszystkich zawodów wojewódzkich wyznacza Zarząd LOZTS,
		3. Wszystkie zawody rozpoczynają się o godz. 9:00,
		4. Zawodnik, który nie przystąpi do żadnej gry nie zostanie sklasyfikowany, mimo, że zapłaci składkę turniejową do zawodów.
		5. Obowiązek posiadania stroju sportowego będzie bezwzględnie przestrzegany.
		6. W przypadku braku sędziów liczących zawodnicy przegrywający zobowiązani są do sędziowania następnego pojedynku wyznaczonego na tym stole przez sędziego.
1. Sprawy finansowe Składki płacone przez kluby członkowskie na rzecz LOZTS w sezonie 2022/2023:
	* 1. Składka członkowska od klubu na sezon – 300 złotych
		2. Składka ligowa od drużyny na sezon – 300 złotych
		3. Składka turniejowa płacona przez kluby za zawodnika wynosi

- WTK/KWGPP wszystkie kategorie – 20 zł/turniej/osoba

- IMW skrzatów – 40 zł/turniej/osoba – tylko jedna składka,

- IMW żak - senior – 60 zł/turniej/osoba – tylko jedna składka,

- Puchar Polski i turnieje drużynowe DMW – 50 zł od drużyny.

- zawodnik zgłaszany w dniu turnieju – WTK/KWGPP – 60 zł/osoba (tylko zawodnik niesklasyfikowany i tylko w przypadku wolnego miejsca w tabeli),

- zawodnik zgłaszany do IMW nieuczestniczący w żadnym WTK – 100 zł

Składki od klubów pobierane będą podczas trwania zawodów przez delegata LOZTS.

1. Kary regulaminowe
	* + - pierwsza żółta kartka – kara finansowa 50 zł, druga żółta kartka – kara finansowa 100 zł, trzecia i kolejna żółta kartka – kara finansowa 200 zł,
			- czerwona kartka otrzymana podczas gry w zawodach indywidualnych – kara finansowa 300 zł oraz dyskwalifikacja z zawodów,
			- rodzic, opiekun lub trener delegowany przez klub traktowany jest jak jego reprezentant po otrzymaniu żółtej lub czerwonej kartki – opłaca kartkę w terminie 7 dni. Brak opłaty obciąża klub.
2. Sprawy różne
	* 1. Wszystkie zawody w sezonie 2022/2023 rozgrywane będą piłkami plastikowymi \*\*\* Andro 3S
		2. W sprawach nieujętych w niniejszym regulaminie obowiązują przepisy zawarte w Regulaminie Rozgrywek PZTS na sezon 2022/2023 oraz decyzje Zarządu LOZTS.
		3. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Zarządu LOZTS.
		4. Za losowania, przebieg wszystkich turniejów i tabele końcowe z wynikami odpowiada sędzia główny zawodów.

**Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd LOZTS w dniu 29.08.2022r.**

Prezes LOZTS Lublin

Dariusz Wierzchowski